**Versão Alpha 0.1.0**

**Notas de Atualização**

**Melhorias na Jogabilidade**

* **Remoção do Delay de Mineração:** O delay entre os cliques durante a mineração foi removido, proporcionando uma experiência de mineração mais fluida e responsiva.
* **Melhor Descrição dos Itens:** As descrições dos itens foram aprimoradas, oferecendo informações mais detalhadas e úteis aos jogadores.
* **Textos de Drops Acumulados:** Os textos dos drops acumulados das farms agora aparecem na frente das construções, tornando-os mais visíveis e acessíveis.
* **Indicação de Tile:** Um novo sistema foi adicionado para facilitar a compreensão do jogador sobre qual tile o mouse está posicionado, melhorando a precisão e o controle durante o jogo.

**Otimizações e Refinamentos**

* **Código Limpo e Refatorado:** O código do jogo foi limpo, revisado e refatorado, melhorando a eficiência e a manutenção do projeto.

**Alterações nas Propriedades dos Itens**

* **Tile:** Preço reduzido para 500 ouro.
* **FarmCrystal:** Chance de drop definida em 10%, tempo de maturação de 15 segundos, capacidade de armazenamento de 10.
* **Extractor:** Chance de drop de 20%, tempo de maturação de 5 segundos, capacidade de armazenamento de 20.

**Notas Adicionais**

Para melhor compreensão dos estágios de desenvolvimento tentaremos seguir, a partir desta versão, o versionamento semântico Major.Minor.Path

* Desenvolvedor Abner Cruz